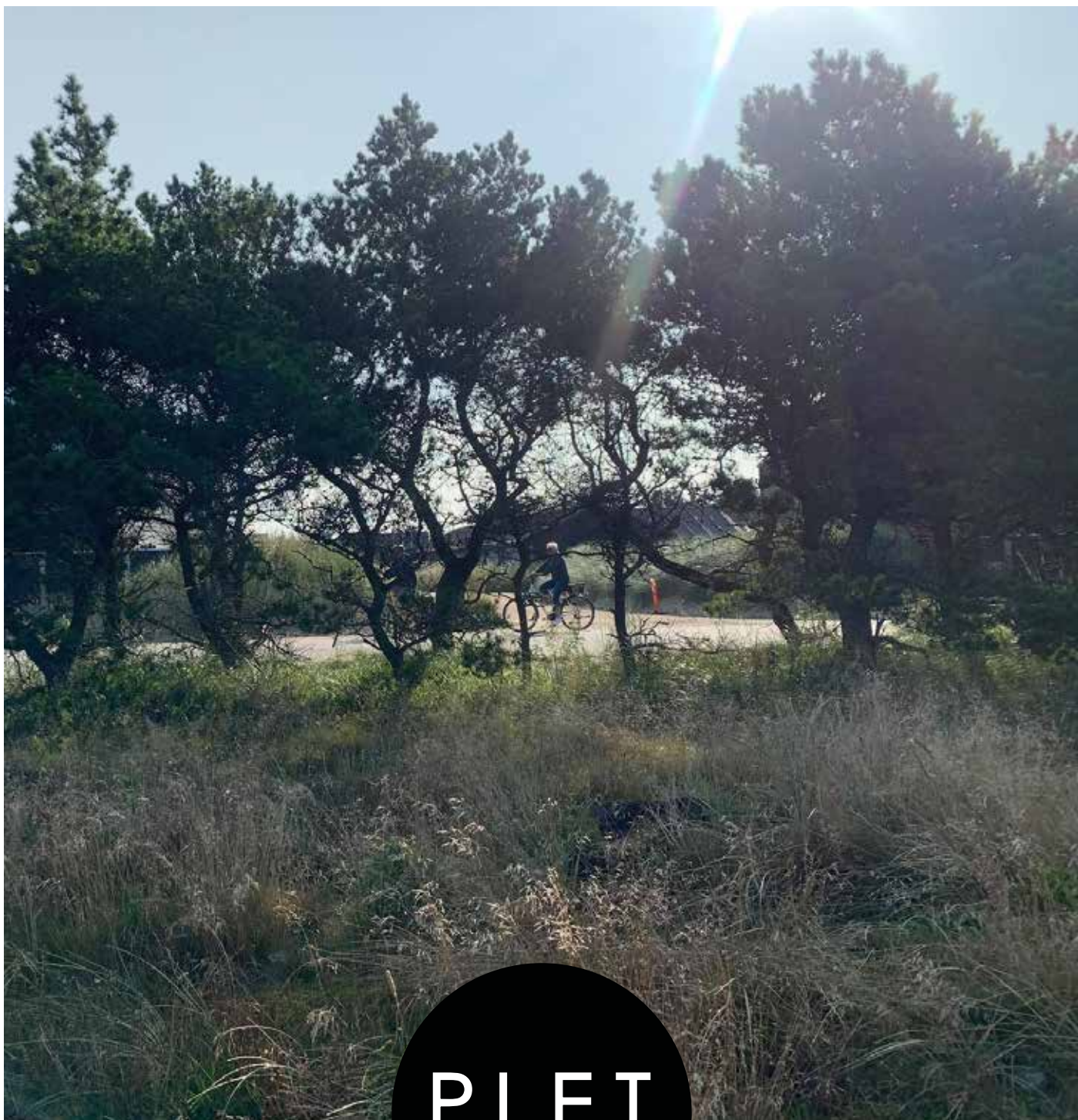


Helhedsplan for Blåvand's nye aktivitetsområde 'Tidsrum'



Indhold

Materialer	6
Helhedsplanen for 'Tidsrum'	8
Koncept for områdets konstruktioner	10
Koncept for områdets landskab	12
Koncept for områdets landskab	13
Ankomstrummet - pladsen og arkitekturen	14
Cykelrum	16
Opholdsrum - generelt	17
Landskabshallen	18
Tempelrum	20
Multirum	21
Sanserum	22
Padelrum	23
Erhvervsrum	24
Parkerings- og storum	25

Fremtidssikring af Blåvand

I dag mangler Blåvand aktiviteter for alle aldre - aktiviteter, der rækker ud over det at være i naturen og alt det, der følger med af aktivitet.

For at fastholde og udvikle turismen i Blåvand er det en nødvendighed at tilbyde flere aktiviteter - også så de kan spredes ud over året.

Som entré til Blåvand ligger der i dag et stort uudnyttet område med et kæmpe potentiale.

Det er visionen at skabe et aktivitets- og opholdsområde af høj kvalitet, der skaber signalværdi - et område der byder gæsterne velkommen på smukkeste vis, og som signalerer livsglæde og aktivitet og ikke mindst et område med fokus på æstetik og sanselighed.

'Tidsrum' skal være Blåvands nye 'Fyrtårn'.

Der er netop udarbejdet en Trafik- og Masterplan samt en designmanual for Blåvand midtby.

Masterplanen nævner følgende om det nye turistmarked:

- Turister har større forventninger
- Der er flere og kortere ferier
- Der er forventning til et differentieret udbud af gode spisesteder og oplevelsesmuligheder
- aktiviteter til de kolde tidspunkter af året
- Målgruppen bliver mere differentierede
- der er flere 60+ og fællesskabsferier

Masterplanen danner grundlag for arbejdet med "Tidsrum".



'Tidsrummet' er placeret på hjørnet mellem Blåvandvej og Kirkevej

'Tidsrum'

Et rum med tid til det, der er vigtigt

Tid til at være

Glemme tid og sted

Tid til samvær

Tid til nærvær

Tid er luksus

Tid til sjov

Tid til familien

Tid til venner



Et rum i byen

Et rum til alle

Et rum til leg og aktivitet

Et rum til sjov

Et rum til træning

Et rum til sanserne

Et rum til ro

Et rum til oplevelse

Materialer

Som i masterplanen og designmanualen er det naturen, der er omdrejningspunktet.

'Tidsrum' er et aktivt rum med et roligt udtryk indpasset naturen!

Grundtanken er at forvandle det triste område og genskabe naturen, så 'Tidsrum' er et rum i naturen, hvor det er den naturlige karakter, der er det bærende element, tilføjet materialer der indfører sig smukt i landskabet.

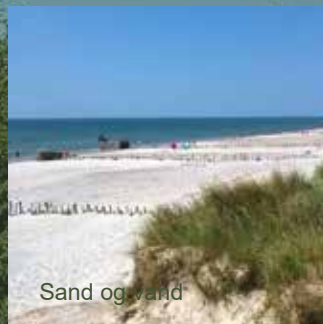
Tanken er at skabe et harmonisk sted, hvor sanserne stimuleres, og hvor øjet får ro. Ro og tid er luksus i et samfund, hvor alt bimler og bamler og går så stærkt, at mennesket har svært ved at kapere det.



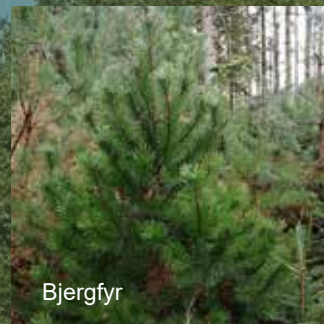
Materialer



Klitplantage med pæle



Sand og vand



Bjergfyr



Klithede



Lyng



Poetisk ledelys langs stier



Grønne tage i et med landskab



Skære ind i klitterne - insp Tirpitz



Beton



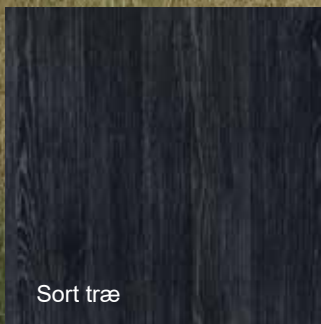
Bakker i klitlandskabet



Slotsgrus



Klitsø



Sort træ



Egetræ - grundmateriale



Beton



Skovfyr - skovens søjler

Helhedsplanen for 'Tidsrum'

Et rum hvor hele familien kan tage hen
Et rum man bare kan gå en tur
Et rum hvor familien eller venner kan samles
Et rum man kan spise sammen - man kan tage mad rum selv eller købe let mad i Madrummet
Et rum at være aktiv i
Et rum til at spise lokalt sund mad
Et rum for de unge
Et rum til ophold og afslapning
Et rum til hygge
Et rum der hænger sammen med byen
Et rum der tilbyder noget andre byer i nærheden ikke har
Et rum for erhverv
Et frirum for alle

Den overordnede tanke er, at genskabe det letkuperede klitlandskab, bevare, de træer, der kan bevares og tilplante, så der skabes et smukt landskab med aktiviteter, ophold og mulighed for at gå rundt i.

Der skabes en overgang til byen med et nyt erhvervslejemål/erhvervsrum med grønne elementer foran som i Masterplanen og et tilhørende parkeringsområde.

Efter erhvervsrummet glider forarealet over i en landskabsplads med grønne "klitøer" og en markant bygning, som et Ikon for området.

I kobling til landskabspladsen ligger et stort overdækket aktivitetsområde, som en hal i landskabet. Derefter glider området over i ren naturkarakter, hvor aktivitetselementer indpasser sig på smukkeste vis. En sti slynger sig gennem området, og den forbinder området med både parkering og by.

'Tidsrum' er et rum, der beriger på mange planer. Et rum skabt i harmoni med naturen, hvor materialer og design går op i en højere enhed.



Blåvand Tidsrum



Erhvervsrum

Landskabsplads

Ikonisk bygning

Blåvandvej

IND

Parkering

Cykelrum

Spisested/Café

Cykel P

Legerum

Legerum

Skate- og aktivitetsrum

Opholdsrum

Forbindelse til byen

Opholdsrum

Bålrøm

Cykel P

Klittempel

Multirum

IND

Sanserum

Kirkevej

Padel tennis

Naturum

Forbindelse til byen

Padel tennis

Padel tennis

Opholdsrum

Padel tennis

Cykel P

IND

Parkering

Koncept for områdets konstruktioner

Koncept for bygninger

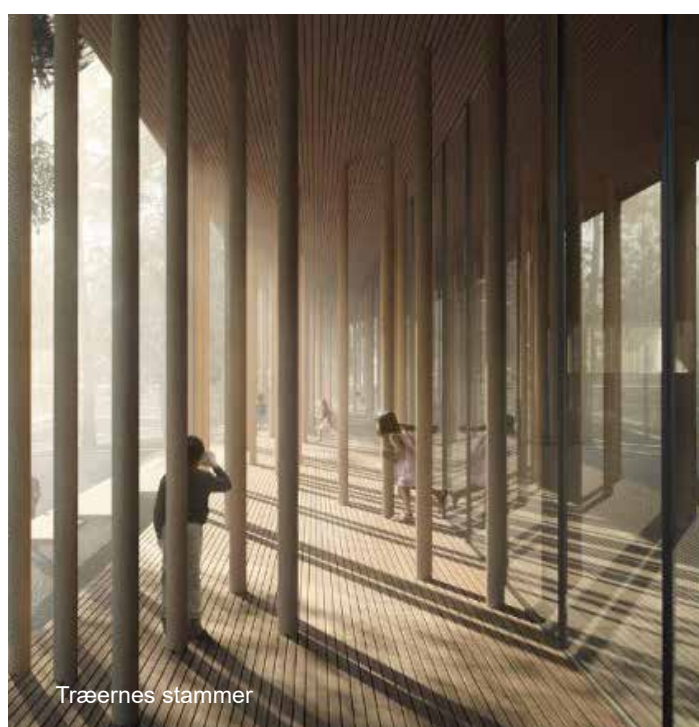
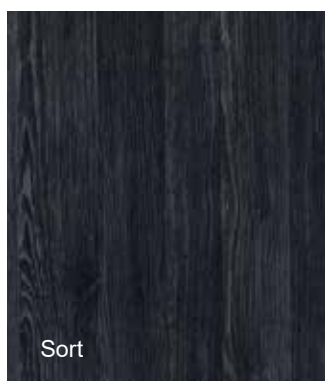
Inspirationen til selve konstruktionen kommer fra Skovtemplet, der er udviklet for NaturKulturVarde.

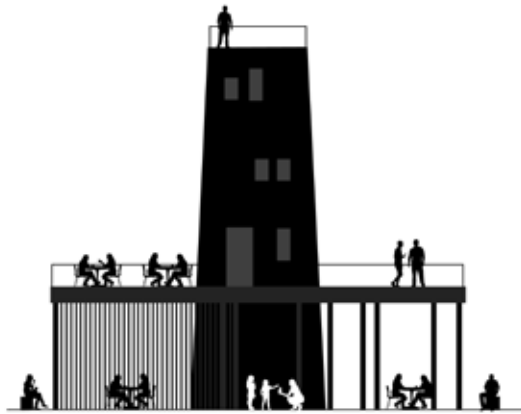
Bygningen er tænkt som enkel og elegant, med en lethed der står i kontrast til naturens råhed og tyngde. Inspirationen er hentet i skovens stammer, der, med sin tilfældighed, tilfører bygningerne og indramningerne i området en kunstnerisk udstråling.

Konstruktionen og elementer herfra går igen i alle bygninger. Fra søjler der bærer det flade tag til pæle med indhegning imellem og markeringer af ophold og leg, hængekøje-pæle osv.

Den sorte farve og det rå træ anvendes som gennemgående farve/matriale til bygninger og andre elementer i landskabet.

Beton bruges som underlag/belægning





'Klittårnet' - en ikonisk bygning ved ankomsten til området.



'Klittemplet' - et rum til ro og samvær



'Landskabshallen' - et stort overdækket område med plads til aktivitet.



Yoga på platforme mellem stammer



Stammer som afgrænsning og til leg



Bænk eller gyngesæde mellem stammer



Hængekøjer mellem stammer

Læs mere på de efterfølgende sider

Koncept for områdets landskab

Koncept for landskab

Konceptet for genskabelse af naturen er at hente inspiration i klitternes formationer og så tilplante med de naturligt forekomne planter for området. En bundplantning med græsser, urter og lyng med grupper af bjergfyr og solitære skovfyr som er en hjemmehørende art i Danmark.

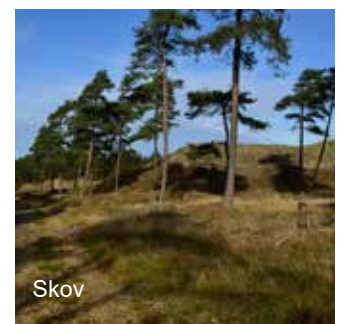
Klitterne kan variere fra små bakker til lidt større, som man fx kan skære igennem eller placere rum imellem.

Klitterne optræder på landskabspladsen og som bakker i beton i 'Landskabshallen' - det store overdækkede aktivitetsrum.

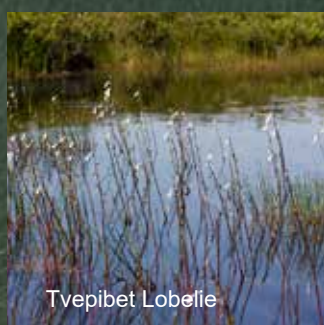
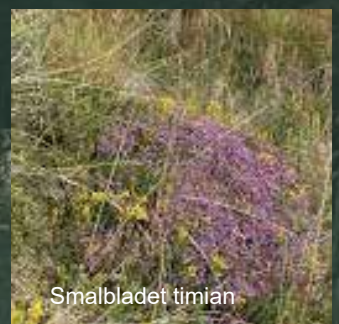
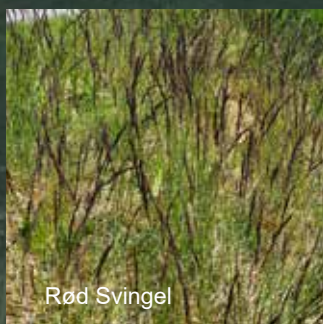
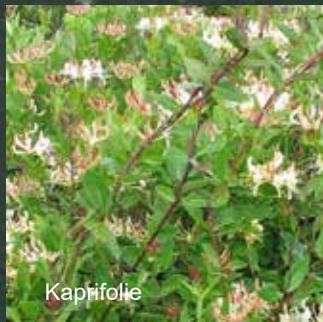
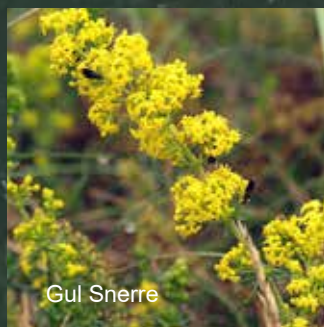
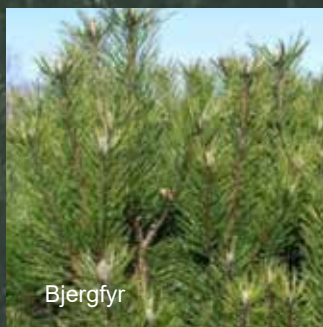
Med andre ord så væver landskabet sig ind i arkitekturen, hvor også søjler i bygningerne henter inspiration fra skovfyrrens søjlekarakter.



Det bakkede landskab fra blåvand kopieres ind i området



Koncept for områdets beplantning



Ankomstrummet - pladsen og arkitekturen

Ankomsten

Den nye ankomst til Blåvand er en smuk landskabsplads, der på indbydende vis byder velkommen. Pladsen skal gøre folk nysgerrige på, hvad der gemmer sig her.

På pladsen etableres en markant tårnbygning, der skiller sig ud og tegner sig som et nyt ikon for Blåvand - måske et 'klittårn'. Bygningen indeholder bl.a. 'Madro' og information.

Landskabspladsen trækker den lokale natur ind, så besøgende allerede ved ankomsten til

Blåvand får fornemmelsen af turistbyen i naturen. Belægningen udføres i beton som i materialemanualen, og på pladsen popper forskellige øer med beplantning op i former inspireret af klitformationer og i varierende højder.

Her er græsser og urter fra naturen suppleret med lyng og fyr som bjergfyr i grupper og som skovfyr, der kan komme i højden.

Store træplinte, til at sidde på, ligger spredt som drivtømmer og enkle og robuste bordbænkesæt er placeret på pladsen.



Ankomstrummet - pladsen og arkitekturen

'Klittårnet og 'Madro'

Tårnbygningen skal stå som et Ikon
- et vartegn for 'Tidsrum'.

Tårnbygningen/klittårnet kan fx udføres med en kvadratisk kerne der vokser i højden som en sort træbygning. I kernen er der køkken, toiletter, elevator/trappe og lidt kontor- og personalefaciliteter. I bunden kobler der sig en rund glasbygning på med sorte træ søjler, så man får fornemmelsen af at sidde mellem skovens søjler. Her ligger 'Madro'. Glasset kan skydes til side og på taget er der mulighed for udeservering. Alle der kommer til 'Tidsrum' har adgang til 'Klittårnet' og kan få en fin oplevelse her som en pendent til Blåvand Fyr.

Liv avler liv - når folk sidder her og spiser lokal mad eller får et glas, så tiltrækker det folk til området. Det er her forældre kan sidde og holde øje med deres børn mens de leger. Det er her man mødes til en let frokost eller købe madpakker til at tage med ud i naturen og nyde.



'Klittårnet' - en Ikonisk bygning ved ankomsten



Cykelrum

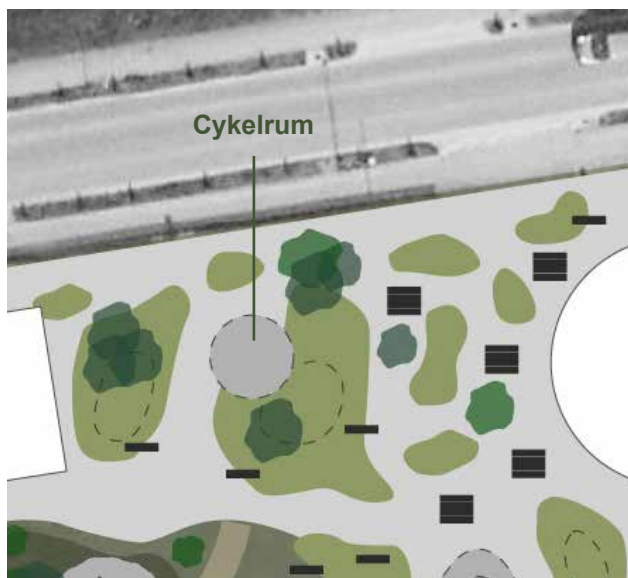
I området i Blåvand findes der mange mountainbikeruter, og det er noget folk tager hertil for at dyrke. Også familier cykler meget i området.

I forhold til bæredygtighedsprofilen er det vigtigt at signalere og fremhæve cyklismen. Derfor er det oplagt at give rum til cyklisterne.

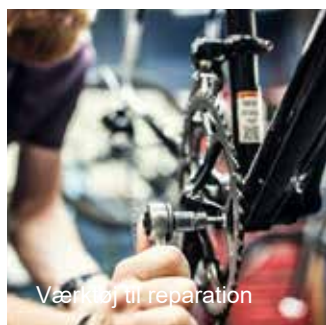
På Landskabspladsen er der et rum specielt til cyklisterne. Rummet er indrammet af pæle i træ. Her er plads til at lappe sin cykel, få luft i dækket, her er grej til at reparere med og vand til vaskning af cyklen.

Der er også plads til parkering af sin cykel hvis man vil fortsætte sin færd til fods for at udforske 'Tidsrum' eller Blåvand by.

I 'Tidsrum' kan der cykles på stierne og her kan der med fordel laves udfordringer på vejen til cyklisterne.



Rengøring efter cykelturen



Værktøj til reparation



Vedligehold



Cykelrummet indrammes



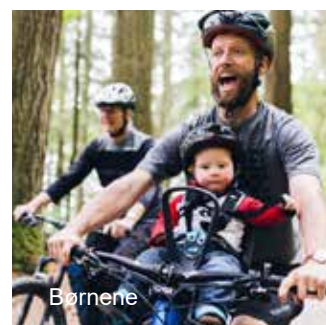
Familien



Udfordringer på ruten



De ældre

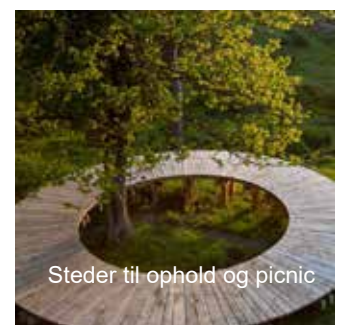
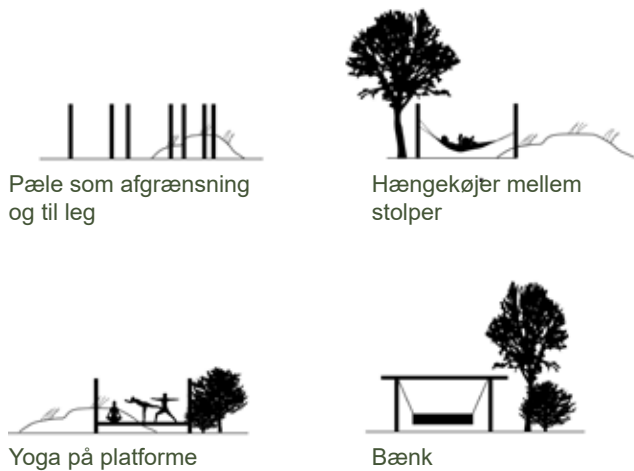
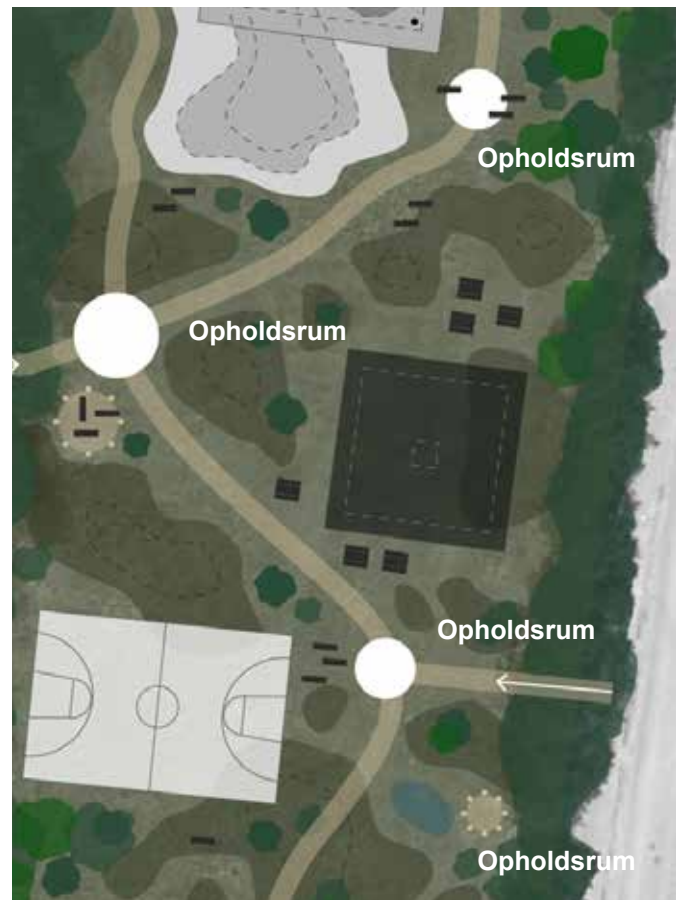


Børnene

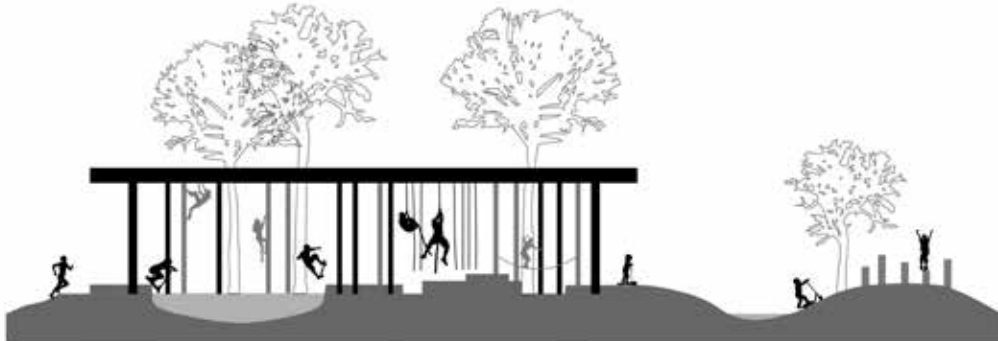
Opholdsrum - generelt

Gennem hele 'Tidsrum' er der skabt rum til ophold, der gemmer sig i landskabet. Enten ligger de i forbindelse med stien eller så er de placeret rundt i landskabet.

Det er mindre rum hvor man kan være alene eller sammen. Det kan være et sted man kan slå sig ned og spise sin madpakke, snakke, mødes/holde møde. Eller det kan være rum der stimulerer sanserne og hvor man kan sidde og meditere - eller træne/dyrke yoga.



Landskabshallen



Tidsrummets største konstruktion er 'Landskabshallen' - ca. 600 m² + udeareal.

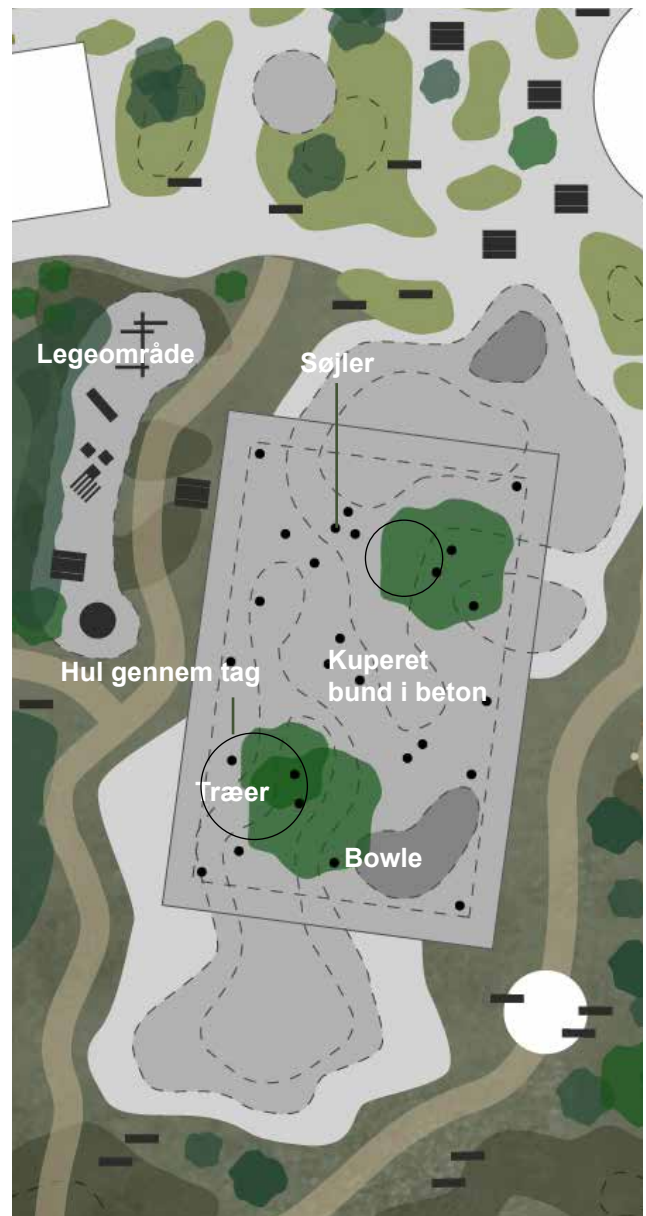
'Landskabshallen' ligger som områdets store attraktion og kobler sig på Landskabspladsen som områdets aktive lege- og bevægelsesrum, der er tilegnet børn og de unge.

Designet følger det gennemgående design for områdets bygninger med den sorte farve, grønt tag og en søjlekonstruktion inspireret af skovens stammer. I 'Landskabshallen' indtager landskabet også en plads, så der er åbninger i taget og grønne klitøer med skovfyr. Bunden i området er støbt beton der som klitlandskabet udføres som en kuperet bund.

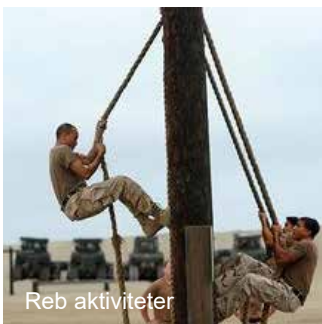
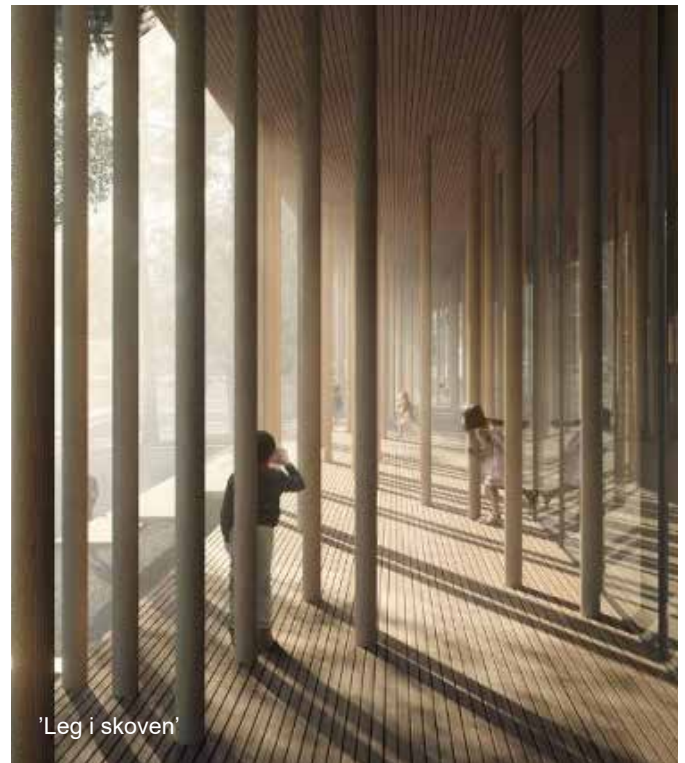
Stammerne der er en del af konstruktionen har dobbeltfunktion, i og med at de kan ingå i den fysiske aktivitet. De er forskudt gennem hele bygningen og kan klatres på, der kan bindes reb imellem til line, der kan bygges platforme på til leg. Mulighederne er mange.

Aktiviteter tilegnet de unge kan være skate, løbehjul, parkour, klatring og hænge ud mm. Aktiviteter tilegnet de mindste kan være klatre på træstammer, løbecykel, tarzanbane, leg med reb mm.

Et overdækket rum der kan benyttes året rundt.



Landskabshallen



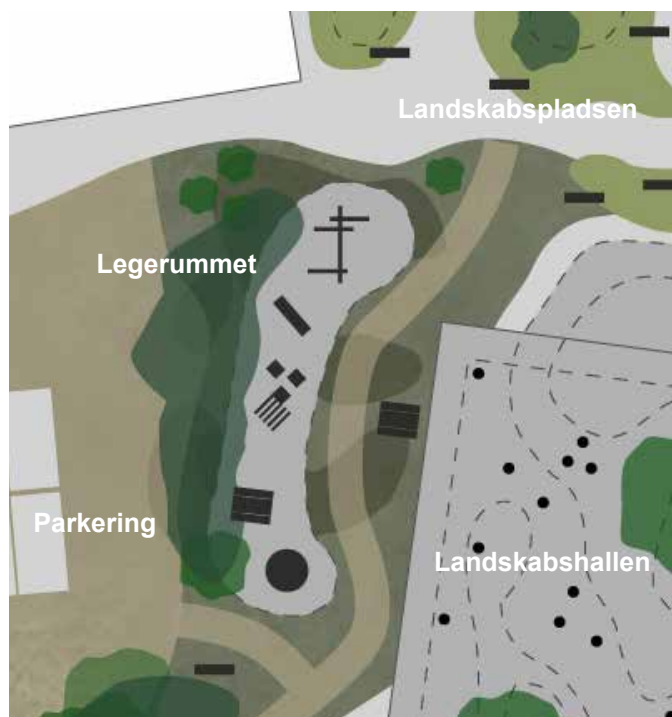
Blåvands legerum

'Legerummet' er Blåvands nye legeplads som er en attraktion i sig selv. Legepladsen ligger i tilknytning til Landskabshallen og Landskabspladsen og her er plads til leg for de mindste og mulighed for forældre at holde øje med deres børn mens de leger eller selv deltage.

Aktiviteter tilegnet de mindste kan være sandkasse, huler, klatrestativ, gynger, legeskibe, Blåvands fyrtårn, rutsjebane mm.

Designet af legepladsens elementer er i naturlige materialer og specialdesignes så Blåvands historie fortælles her igennem. Legepladsen er også et sted der stimulerer børnenes fantasi.

Det kuperede landskab med bakker integreres så de indgår som en naturlig del af legepladsen.



Naturlige elementer i det bakkede landskab



Huler



Leg inspireret af Blåvand - skibe



Leg inspireret af Blåvand - fyrtårnet

Blåvands legerum



Tempelrum

Tempelrum

Samme design som Skovtemplet i Varde

Sort træ

Træstammer

Beton gulv

Belysning

Omfavnet af klitterne (bakkerne)

Aktiviteter

Yoga

Skoleklasser

Madpakkespisning

Kan lejes til arrangement

Et samlingsrum

Et åndehul

Et bålrum - kan lukkes til

Naturjagt for skoleklasser

Læren om planter i området

Undervisning - mad i det fri

Kan bookes



Yogarum



Sort træ



Mellem søjler



Gulv med sanselighed

Multirum

En multibane vil være et hit for både børn og voksne.

Her er der mulighed for at spille både basket, fodbold og rullehockey mm.

Banen er omgivet af sort hegn og træ og har belysning så den kan anvendes i de mørke timer.

Banen er nedsænket i landskabet mellem bakker og træer.



Sanserum



Hængekøjer mellem stolper



Yoga på platforme

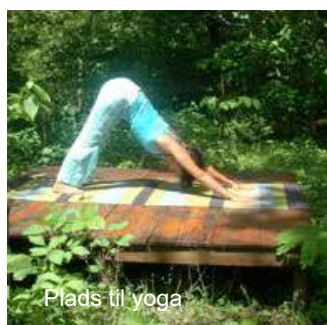
'Tidsrum' samler alt regnvand fra overflader og tage og leder det hen til en regnvandssø - inspireret af klitsøerne.

I området omkring denne skabes der et sanseligt rum hvor der er ro. Her er fx små svævende træplatforme til yoga eller meditation, hængekøjer eller andre alternative elementer til at opholde sig i og bare være - mærke roen.

Der tilplantes omkring søen så der skabes en ramme af frodighed og dufte.



Meditation i naturen



Plads til yoga



Regnvand



Rum med flere funktioner

Padelrum

I 'Tidsrum' placeres 4 Padel tennisbaner.

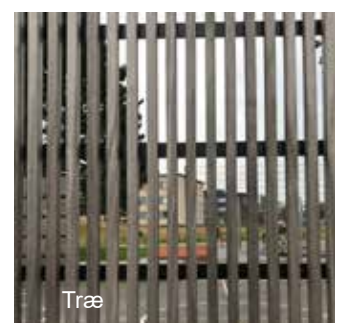
Padel tennis i Danmark, er en social sport, der bedst kan beskrives som en blanding af tennis og squash. Banen er omgivet af vægge, der bruges aktivt i spillet.

Padel er en helårsaktivitet. Banerne er åbne alle dage året rundt og har monteret lys, så der kan spilles efter mørkets frembrud.

Banerne er delvist nedgravet som multibanene og er skudt ind i klitterne/bakkerne. Padelbanen er 10×20 meter med et net, der deler banen på midten.

Bagvæggene og et stykke af sidevæggene er dækket af glasvægge (det over jorden) og resten af sidevæggene og toppen af bagvæggene er dækket af sort metalgitter med kaprifolier for at banerne falder bedre ind i området. Der suppleres med trælister. Designet skal indgå i det overordnede udtryk for området.

Banerne er tilknyttet et elektronisk betalingssystem.



Erhvervsrum

Langs Blåvandvej placeres en erhvervsbygning, der indgår i hovedstrøgets shoppehieraki.

Bygningen har et forareal med beplantningssøer, som det er beskrevet i designmanualen. Belægningen er ligeledes som i manualen.

Bygningen tænkes som en overgang mellem det stramme byarkitektur til en bygning der er

stram, bymæssig, men går lidt i opløsning hen mod 'Tidsrum' for på den måde at indordne sig med en karakter der matcher områdets mere naturlige karakter.

Materialet anbefales som sort træ, da også det vil virke som en kobling mellem 'Tidsrum' og byen - evt. i kombination med mur eller beton.



Parkerings- og stirum

Parkerings- og stirum udføres som i Designmanualen.

Ved erhvervsrummet kan kørearealet udføres med slotsgrus med parkeringspladser i beton.

I Tidsrum's sydlige indkørsel er der et kørespor i slotsgrus og parkeringen på græsmakedam for at det indpasses bedst muligt i naturen.

Stiforløbet er i slotsgrus.



Slotsgrus på stierne



Parkeringsareal i græsmakedam





Helhedsplan for området 'Tidsrum' i Blåvand

Udarbejdet af
PLET arkitektur
Oktober 2020

Plet arkitektur ApS
Jyllandsgade 40, 1 sal
6700 Esbjerg
20 22 55 30

www.pletarkitektur.dk

